

«УТВЕРЖДАЮ»
Ректор ННГУ им. Н.И. Лобачевского
Чупрунов Е.В.
2015 года

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении профориентационной игры-квеста «Путешествие в мир профессий. Туризм» в Институте экономики и предпринимательства ННГУ им. Н.И. Лобачевского в 2015 году

Настоящее Положение определяет цели, задачи, условия и порядок проведения игры-квеста «Путешествие в мир профессий. Туризм» (далее - Квест). Квест проводится в соответствии с планом профориентационных мероприятий Института экономики и предпринимательства ННГУ и в рамках мероприятий по реализации Программы повышения конкурентоспособности ННГУ им. Н.И. Лобачевского среди ведущих мировых научно-образовательных центров на 2013-2020 гг.

1. Цели Квеста

- повышение эффективности профориентационной работы;
- привлечение в университет на направление «Туризм» мотивированных и талантливых абитуриентов;
- оказание помощи школьникам в их осознанном профессиональном самоопределении;
- развитие новых форм интеллектуального содержательного досуга молодежи.

2. Задачи Квеста

- повышение привлекательности среди школьников направлений подготовки, реализуемых в Институте экономики и предпринимательства;
- формирование представлений о компетенциях, необходимых в сфере сервиса и туризма;
- формирование психологической готовности к совершению осознанного профессионального выбора;
- с помощью интерактивных методов способствовать развитию у старшеклассников коммуникативных навыков (эффективного общения в разных формах и условиях), умения продуктивно работать в команде, находить компромиссы для достижения общей цели

3. Организаторы Квеста

Игра-квест проводится отделом профориентации ИЭП совместно с кафедрой сервиса и туризма и студенческим бизнес-инкубатором ННГУ.

4. Участники Квеста

К участию в Квесте приглашаются учащиеся 10-11 классов.

Состав команды – от 5 до 7 человек. Общее количество участников 25-30 человек.

Информация о Проекте рассыпается по школам Нижнего Новгорода и размещается на официальном сайте Института экономики и предпринимательства ННГУ.

Для участия в игре-квесте необходимо направить заявку (Приложение 1) до 15 апреля 2015 года по e-mail org.iep@mail.ru

5. Порядок проведения Мероприятия

5.1 Регистрация участников

Регистрация участников состоится **19 апреля с 10.30 до 11.00 ч.** в актовом зале Института экономики и предпринимательства, по адресу пр. Ленина, д.27. Участник, не успевший пройти регистрацию – не допускается к игре!

5.2 Презентация направления «Туризм»

5.3 Ход игры

- Инструктаж участников квеста. На данном этапе участники делятся на команды. Команды выбирают капитанов, которым выдаются рабочие тетради и конверты, содержащие указание на место, в котором находится первая игровая точка, а также задание-кейс. Задание-кейс является одинаковым для всех команд. Маршрут прохождения игровых точек для всех команд отличается.
- На игровой точке команду встречает Модератор и предлагает выполнить задание, после выполнения которого, или по истечении определенного времени, команда получает ориентир на следующую игровую точку.
- Если выполнение задания вызывает трудность, по истечении определенного времени, команда может взять у Модератора подсказку. Количество подсказок, взятых на станциях, отмечаются Модераторами в рабочей тетради. Это влияет на итоговый рейтинг команды, который формируется балльной оценкой жюри (п.8).
- После выполнения задания полученный ответ капитан команды записывает в рабочую тетрадь.
- Процесс повторяется до тех пор, пока команда не придет к финишу, пройдя все станции.
- Как только команда приходит на финиш, ей предлагается составить электронную презентацию на основании записей в рабочей тетради и набранных подсказок.
- Игра заканчивается презентациями команд перед жюри конкурса. Все презентации оцениваются жюри по следующим критериям:
 - правильность выполнения поставленного кейса-задания
 - оригинальность решения кейса-задания
 - качество устной презентации и ответов на вопросы жюри
- За каждый критерий жюри конкурса выставляет от 1 до 10 баллов. Баллы суммируются секретарем жюри, и определяется итоговый рейтинг для каждой команды. Учитывается количество подсказок, с использованием которых команда решила поставленный кейс.
- Команда, набравшая наибольший количественный рейтинг, признается победителем игры.

5.4 Награждение победителей

Награждение победителей состоится после совещания жюри квеста. Команды-победители награждаются дипломами I, II и III степени. Остальные игроки награждаются сертификатами участников. Призеры и победители получают дополнительные баллы к ЕГЭ при поступлении в ИЭП ННГУ им.Н.И. Лобачевского в соответствии с Положением об учете индивидуальных достижений абитуриентов, поступающих в ННГУ им. Н.И. Лобачевского на программы бакалавриата и специалитета в 2015 году.

**Заявка на участие в профориентационной игре-квесте
«Путешествие в мир профессий. Туризм»**

Ф.И.О. полностью _____

Школа _____ класс _____

Контактная информация:

телефон _____ email _____

*При подаче заявки по электронной почте в теме письма указать
«Заявка «Путешествие в мир профессий»*