

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ
ФЕДЕРАЦИИ
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение
высшего образования «Национальный исследовательский
Нижегородский государственный университет им. Н.И. Лобачевского»

Институт экономики и предпринимательства
Кафедра математического моделирования экономических процессов

Перова В.И.

**ВОПРОСЫ ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ ТЕКУЩЕГО КОНТРОЛЯ И
ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ И ПО ИТОГАМ ОСВОЕНИЯ
ДИСЦИПЛИНЫ «ПРОГРАММИРОВАНИЕ»**

Направление подготовки (специальность)
38.03.05 Бизнес-информатика

Направленность/профиль подготовки (специализация)
**Профиль "Аналитические методы и информационные технологии
поддержки принятия решений в экономике и бизнесе"**

Квалификация (степень) выпускника
Бакалавр

Нижегород
2017 г.

1. Препроцессор. Перечислите директивы препроцессора. Каково их назначение?
2. Охарактеризуйте интегрированную среду разработки Visual Studio.NET и работу в ней.
3. Перечислите особенности платформы .NET.
4. Что такое объектно- ориентированное программирование на C++?
5. Объектная модель языка программирования C++. Основные свойства объектно- ориентированного программирования.
6. Работа с управляемым C++: общезыковая среда исполнения CLR. Какие службы она предоставляет для .NET-кода?
7. Что такое метаданные?
8. Что такое управляемый код?
9. Что такое «сборка мусора»? Дайте описание класса ссылочного типа.
10. Перечислите правила, которых необходимо придерживаться при создании классов со сборкой мусора.
11. Что такое класс-значение?
12. Интерфейсы и их назначение.
13. Можно ли смешивать управляемый и неуправляемый коды в одном и том же файле?
14. Какие объекты .NET используются в управляемых приложениях C++?
15. Опишите процедуру создания консольного приложения на управляемом C++.
16. Что такое управляемый указатель? Как он обозначается?
17. Можно ли приводить тип управляемого указателя к неуправляемому?
18. Для чего предназначено ключевое слово gnew?
19. Какой процесс называется маршаллингом?
20. Опишите типовую безопасность в управляемом C++.
21. Что такое «управляемая строковая константа»?
22. Как осуществляется ввод / вывод на управляемом C++?
23. Для чего применяется метод ToString()?
24. Как осуществляется форматированный ввод / вывод?
25. Опишите работу с дескрипторами в native-типах.
26. Массивы C++ общезыковой среды исполнения.

27. Что такое «делегат»?
28. Что представляет приложение Windows Forms и как оно создается?
29. Каким классом реализуется форма в .NET? Какое имя имеет файл, который автоматически генерирует Microsoft Visual Studio .NET при создании формы?
30. Как добавляются новые формы к проекту?
31. Опишите организацию работы с несколькими формами. Какие операторы позволяют увидеть одну форму из другой?
32. Каковы режимы вызова формы на выполнение?
33. Назовите методы формы.
34. Опишите компоненты, создающие интерфейс между пользователем и приложением: Label, Button, TabControl.
35. Опишите компоненты, создающие интерфейс между пользователем и приложением: TextBox, ListBox и др.
36. Что такое пространство имен программиста и каково его содержимое?
37. Каково назначение операторных скобок #pragma region и #pragma endregion?
38. Что означает директива #pragma once?
39. Кем создаются обработчики событий? Какой метод запускает приложение Windows Forms на выполнение?
40. Опишите процедуру создания приложения Windows Forms.